

**Forslag til Inatsisartutbeslutning om, at Naalakkersuisut pålægges at fremsætte forslag til ændring af idrætsloven, således e-sport ligeledes anerkendes som en idræt på lige fod med fysisk aktive sportsgrene.**

(Medlem af Inatsisartut Aqqalu C. Jerimiassen, Atassut)

**Svarnotat**

(Naalakkersuisoq for Uddannelse, Kultur og Kirke)

**1. behandling**

Naalakkersuisut vil gerne takke Aqqalu C. Jerimiassen, Atassut, for forslaget til Inatsisartutbeslutning.

Det er korrekt, at e-sport ikke anses omfattet af Inatsisartutlov nr. 15 af 6. juni 2016 om idræt og motion (Idrætsloven). Det er således fastsat i idrætslovens § 2, stk. 1, at der ved idræt i loven forstås fysiske aktiviteter, der udøves for at få motion og rekreation. Det vurderes, at e-sport ikke indeholder sådanne fysiske aktiviteter.

Hvis e-sport skal omfattes af idrætsloven, vil det derfor kræve, at lovens definition af idræt skal ændres. Dette kan i givet fald medføre vanskelige afgrænsningsspørgsmål og give Idrætsloven et bredere anvendelsesområde end hidtil.

E-sport har udviklet sig hurtigt i verden, også her i landet. Naalakkersuisut er enig med forslagsstilleren i, at den nye trend, som især den yngre generation har kastet sig over, er støtteværdig.

E-sport er relativt nyt for os som i resten af verden. Dermed ved vi meget lidt om, hvordan e-sportsudøverne organiserer sig, hvordan udøvelse af e-sport påvirker én og éns omverden, og hvordan e-sport vil påvirke os i fremtiden. Vi kan dog kigge på andre lande og se, hvordan de har reageret i forhold til denne trend.

Esport Danmark er Danmarks officielle e-sport forbund, som blev stiftet i 2007, og efterfølgende var forbundet med til at stifte International E-sports Forbund. 10 år efter Esport Danmark blev stiftet, har Danmarks Folketing afsat midler til forbundet til at fremme e-sport, herunder afholdelse af e-sportsevents. Danmarks Idrætsforbund har dog ikke anerkendt e-sport som en sportsgren. Danmarks Idrætsforbund har i stedet gennem målrettede indsatser ønsket at udforske de potentialer og positive synergier, der kan være mellem e-sporten og idrætten, og hvordan de sammen kan udvikle hinanden positivt. Dette kan eventuelt danne inspiration for et lignende samarbejde mellem idrætten og e-sporten her i landet.

Naalakkersuisut vurderer, at det vil være hensigtsmæssigt, at en eventuel ændring af idrætsloven med henblik på at kunne omfatte e-sport, sker på baggrund af en grundig

drøftelse heraf med idrættens organisationer og repræsentanter for e-sport-udøverne. Heri vil der også kunne ske en vurdering af de erfaringer, der er gjort med e-sport i andre lande. Det vil i denne forbindelse tillige kunne drøftes, hvorvidt og hvordan e-sport vil kunne indgå som en integreret del af idrætslivet uden at e-sport formelt anerkendes som en del af idrætten. Naalakkersuisut vil derfor tage initiativ til en sådan dialog.

Naalakkersuisut skal samtidig gøre opmærksom på, at der efter de gældende regler også vil være støttemuligheder, selvom e-sport ikke er anerkendt som en del af idrætten. Der kan i denne forbindelse henvises til Selvstyrets bekendtgørelse nr. 16 af 11. maj 2020 om tilskudsformer og tilskudsbetingelser m.v. vedrørende fordeling af midler fra visse spil. Der vil efter disse regler kunne ydes både projektilskud og driftstilskud. Driftstilskud kan dog kun ydes til landsdækkende foreninger og organisationer. E-sport udøverne vil derfor også skulle organisere sig for at kunne oppebære driftstilskud.

Desuden vil Naalakkersuisut opfordre e-sport udøverne til at indgå i dialog med Grønlands Idrætsforbund om fremtidigt samarbejde.

Med disse ord indstiller Naalakkersuisut forslaget til forkastelse.