



10. marts 2020

EM 2020/90

I henhold til §33 i Forretningsordenen for Inatsisartut, fremsætter jeg følgende beslutningsforslag til Inatsisartut:

**Forslag til Inatsisartutbeslutning om, at Naalakkersuisut pålægges at fremsætte forslag til ændring af idrætsloven<sup>1</sup>, således e-sport ligeledes anerkendes som en idræt på lige fod med fysisk aktive sportsgrene.**

(Medlem af Inatsisartut Aqqalu C. Jerimiassen, Atassut)

### **Begrundelse**

Fortnite, Fifa, Call of Duty, Tekken m.m. er spil, der spilles på konkurrenceniveau på verdensplan med mange deltagere. Det er sportsgrene som bliver kaldt for e-sport, og som, der holdes officielle mesterskaber i.

Vi giver støtte til vores sportsforeninger og forbund, bl.a. gennem støtte til deres deltagelse i forskellige konkurrencer. Derfor bør vi også anerkende e-sport som en officiel sportsgren, og give vores bedste i denne sport mulighed for at deltage i konkurrencer under vort eget flag. Men som idrætsloven er i dag, er anerkendes alene sportsgrene, der er fysisk aktive<sup>2</sup>.

Selvom e-sport og spil blandt vore børn og unge generelt er en glæde i fritiden, er det i dag blevet sådan, at der i takt med populariteten er kommet mange penge ind i sporten, således at spil for det bedste nærmest er blevet et erhverv. Og de dygtigste blandt disse er professionelle, og kunne vise vort flag frem på internationale arenaer. Det mener vi, at kunne støtte op om, f.eks. gennem støtte til fremtidige foreninger og rejser til internationale konkurrencer, såfremt e-sport anerkendes som en officiel sportsgren.

Alene anerkendelse af sporten vil ikke automatisk få e-sporten udbredt i Grønland og der vil ikke automatisk komme et landshold ud af det. Men anerkendelse af det er det første skridt mod at gamere vil slutte sig sammen om at danne foreninger og hold.

Da vi i Grønland bør kunne udnytte vores evner og talenter generelt, rejser vi denne beslutningsforslag her i Inatsisartut.

### **Økonomiske og driftsmæssige konsekvenser for den offentlige sektor:**

---

<sup>1</sup> Inatsisartutlov nr. 15 af 6. juni 2016 om idræt og motion

<sup>2</sup> Idrætslovens § 2: "Ved idræt forstås i denne lov fysiske aktiviteter, der udøves for at få motion og rekreation."



Der er tale om en mindre ændring af den gældende lov, hvorfor det anslås at lægge beslag på højst ½ AC-årsværk.

Når e-sport anerkendes politisk som en idræt i henhold til idrætsloven, vil der kunne blive åbnet op for større muligheder for økonomisk støtte. Såfremt de samlede midler til støtte af idræt ikke øges, vil det dermed betyde, at flere aktører skal deles om de eksisterende midler. Det er dog ikke muligt på forhånd at konkretisere dette yderligere, da det vil afhænge af konkrete ansøgninger.

**Økonomiske og administrative konsekvenser for det private sektor:**

Ingen.

**Økonomiske og administrative konsekvenser for samfundet:**

Ingen.